

LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Sede:

- Puebla

Perfil de Ingreso:

Conocimientos:

- De expresión escrita, Ciencias Naturales, Matemáticas con énfasis en la Lógica Matemática.
- De cultura nacional y regional.

Habilidades:

- Creatividad e iniciativa en la búsqueda de soluciones a problemas concretos.
- Capacidad creativa y analítica, inteligencia práctica, perseverancia y compromiso social.
- Capacidad de observación, iniciativa y disposición al trabajo en equipo.
- Habilidad para la lectura y comprensión de textos.

Actitudes y Valores:

- Una actitud favorable para adquirir nuevos conocimientos y realizar innovaciones.
- Inclínación hacia las materias de ciencias aplicadas.
- De respeto y empatía con las personas.
- De honestidad y responsabilidad.
- De liderazgo y humanismo.
- Actitud participativa.
- Empatía, apertura al diálogo, comprensión y tolerancia hacia la diversidad cultural.

Perfil de Egreso:

Conocimientos:

- En los fundamentos Matemáticos de la Ciencia de la Computación.
- De los conceptos principales y las teorías relacionadas con la Ciencia de la Computación.
- De los diferentes paradigmas de programación.
- De las metodologías de Ingeniería de Software.
- De las nuevas formas de cómputo centrado en la red.
- De sistemas inteligentes.
- Necesarios para incorporarse a empresas o institutos de investigación, los cuales demanden el análisis y diseño de nuevas alternativas del uso de tecnologías de la computación.
- Para continuar con estudios de posgrado.

Habilidades:

- Analizar y generar modelos matemáticos que impliquen soluciones a problemas computacionales.
- Interactuar con usuarios y especialistas de diversas áreas de conocimiento, entender sus necesidades y proponer soluciones.
- Razonar de manera computacional, lo que le permita captar las necesidades del mundo real y proponer soluciones utilizando los distintos paradigmas de la programación.
- Desarrollar y aplicar metodologías para el análisis, diseño e implementación de sistemas de cómputo.
- Comunicar sus ideas y transferir conocimiento.

Actitudes y Valores:

- Mostrará una actitud positiva y favorable a los cambios científico – tecnológicos.
- Mantendrá una actitud favorable para la actualización permanente en la disciplina.
- Estará preparado para incorporarse en el marco de la globalización.

- Estará preparado para trabajar en equipo, emprender, liderar proyectos e incidir en la transformación sustentable de la realidad.
- Será un profesional responsable, solidario, crítico, ético y comprometido con la sociedad y con el medio ambiente.

Campo de Trabajo:

- Investigador en instituciones públicas o privadas.
- Docente en instituciones públicas o privadas.
- Administrador de proyectos de software.
- Jefe de Departamento de Sistemas.
- Desarrollador de Sistemas.
- Consultoría a empresas.
- Desarrollo de soluciones de software o web.

Créditos Mínimos y Máximos para la obtención del Título: 282/312

Horas Mínimas y Máximas para la obtención del Título: 4742/5174

Asignaturas

Créditos

NIVEL BÁSICO

Área de Formación General Universitaria

- | | |
|--|---|
| • Formación Humana y Social | 4 |
| • Desarrollo de Habilidades del Pensamiento Complejo | 4 |
| • Lengua Extranjera I | 4 |
| • Lengua Extranjera II | 4 |
| • Lengua Extranjera III | 4 |
| • Lengua Extranjera IV | 4 |

Área de Ciencias Básicas

- Matemáticas Elementales 6
- Álgebra Superior 6
- Cálculo Diferencial 6
- Álgebra Lineal 6
- Cálculo Integral 6
- Geometría Analítica 6
- Probabilidad 6

Área de Ciencias de la Computación

- Metodología de la Programación 4
- Ensamblador 6
- Programación I 6
- Estructuras Discretas 6
- Lógica Matemática 6
- Lenguajes Formales y Autómatas 6
- Sistemas Operativos I 6
- Programación II 6
- Estructuras de Datos 6

Área de Tecnología

- Graficación 6

NIVEL FORMATIVO

Área de Integración Disciplinaria

Asignaturas Integradoras Disciplinarias

- Ingeniería de Software 6
- Análisis y Diseño de Algoritmos 6

Asignaturas Integradoras DESIT

- Administración de Proyectos 5

Práctica Profesional Crítica

- Servicio Social 10
- Práctica Profesional 5

Área de Ciencias Básicas

- Circuitos Lógicos 6
- Microprocesadores 6
- Estadística 6

Área de Ciencias de la Computación

- Programación Concurrente y Paralela 6
- Sistemas Operativos II 6

- Fundamentos de Lenguajes de Programación 6
- Programación Distribuida 6
- Computabilidad 6
- Inteligencia Artificial 6
- Compiladores 6

Área de Tecnología

- Redes de Computadoras 6
- Bases de Datos 6
- Seguridad en Redes 6
- Recuperación de Información 6

ASIGNATURAS OPTATIVAS

Optativas Disciplinarias

- Optativa I 6
- Optativa II 6
- Optativa III 6
- Optativa IV 6
- Optativa V 6

Optativas DESIT

- Optativa DESIT I 3 a 6
- Optativa DESIT II 3 a 6
- Optativa I 3 a 6

- Optativa II 3 a 6
- Optativa III 3 a 6
- Optativa IV 3 a 6

Informes

Sitio electrónico de la facultad

www.cs.buap.mx